

SAMEN INLOOPMOGELIJKHEDEN MET EN VOOR JONGEREN ONTWERPEN

DESIGN THE RIGHT THING

ONTDEK

Stap 1: Ga op expeditie

- Onderzoek samen met jongeren welke vraag/behoefte er is, welke knelpunten worden ervaren en welke zorgen zij hebben.
- Maak een overzicht van bestaande initiatieven. Kijk ook eens bij andere gemeenten en betrek de 'Alliantie laagdrempelige inloopmogelijkheden'.
- Bekijk de beschikbare data. Bespreek met je GGD de uitkomsten uit de GGD monitor.

FOCUS

Stap 2: Bepaal je focus

- Bespreek de uitkomsten van stap 1 met de jongeren, de 'Alliantie laagdrempelige inloopmogelijkheden' en andere betrokkenen.
- Bepaal welke doelgroep aandacht krijgt. Stel samen vast wat daarin het meest belangrijk is. Denk hierbij aan peersupport, effectiviteit of talentontwikkeling.
- Definieer samen de 'kernwaarden' en thema's.
- Welk probleem wordt opgelost? Bedenk wat je daarin belangrijk vindt om op te sturen en te monitoren. En wat je daarin als gemeente kan bijdragen en faciliteren.

DESIGN THINGS RIGHT

MOGELIJKHEDEN

Stap 3: Onderzoek mogelijkheden

- Zoek contact met de 'Alliantie laagdrempelige inloopmogelijkheden' en ga samen zoeken, samen leren, samen (door)ontwikkelen. Neem hierin de jongeren mee.
- Onderzoek samen welke bestaande methodiek en inhoud het best past bij de gekozen focus, kernwaarden en uitgangspunten?
- Bepaal de (kwaliteits)voorwaarden die passen bij de gemaakte keuzes.

IMPLEMENTATIE

Stap 4: Aan de slag

- Richt je inloopmogelijkheid in. Doe dit samen met de jongeren en aan de hand van de eerder bepaalde methodiek en (kwaliteits)voorwaarden.
- Zorg voor een locatie dicht bij de leefwereld van jongeren.
- Creëer bekendheid, zet rolmodellen in.
- Gebruik hierbij het netwerk van de jongeren.

